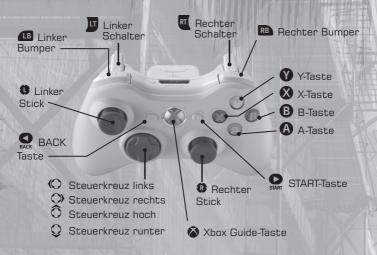
INHALTSVERZEICHNIS

SPIELSTEUERUNG	2	
VERBINDEN MIT XBOX LIVE	3	
ANSCHLIESSEN		
JUGENDSCHUTZ	3	1
HAUPTMENÜ		=
SPIEL SPEICHERN		
SCHADENSSYSTEM		
SCHWARZMARKT	1	The state of the s
HERUNTERLADBARE INHALTE	4	WIND THE
MULTIPLAYER	5	The second second
INFEKTION	5	
EPIDEMIE	5	
KUNDENDIENST	6	
GARANTIE	7	The state of the s
		N. C. C.
		100
		Part of the last
		and the soft of the transfer of the soft o
	THE POPULATION	A SOUTH
		THE

SPIELSTEUERUNG



The second secon	
Bewegen	
180°-Drehung	
Umsehen	
Energiewelle	
Gewehr auswählen	
Pistole auswählen / Schwert-Combo	
Taschenlampe	
Mini-Inventar	
Zielen	
Waffe abfeuern	
Granate werfen	
Schwert werfen	
Waffe nachladen / Zum Aufheben von Gegenständen gedrückt halten	
Schild / Zum Wechseln gedrückt halten	
Ausweichen / In Deckung gehen / Zum Sprinten gedrückt halten	
Nahkampfangriff / Feind erledigen / Aktion	
Pausen-Menü	
Inventar-Menü	

VERBINDEN MIT XBOX LIVE

Spielen Sie gegen wen Sie wollen, jederzeit und überall auf Xbox LIVE®. Erstellen Sie Ihr eigenes Profil (Ihre Spielerkarte). Chatten Sie mit Freunden. Laden Sie Inhalte vom Xbox LIVE-Marktplatz herunter. Senden und empfangen Sie Sprach- und Video-Nachrichten. Gehen Sie online, und haben Sie Teil an der Spielerevolution.

ANSCHLIESSEN

Bevor Sie Xbox LIVE verwenden können, müssen Sie Ihre Xbox 360 an eine Hochgeschwindigkeits-Internetverbindung anschließen und den Xbox LIVE-Service abonnieren. Um weitere Informationen zum Anschluss an Xbox LIVE sowie über die Verfügbarkeit von Xbox LIVE in Ihrer Region zu erhalten, besuchen Sie die Website www.xbox. com/live/countries.

JUGENDSCHUTZ

Mit diesen benutzerfreundlichen und flexibel einsetzbaren Tools können Eltern und Betreuer anhand der Altersfreigabe über die Spiele entscheiden, auf die junge Spieler zugreifen dürfen. Um weitere Informationen zu erhalten, besuchen Sie die Website www.xbox.com/familysettings.

HAUPTMENÜ

Von diesem Menü aus kannst du ein neues Spiel beginnen, ein laufendes Spiel fortsetzen, den Multiplayer-Part starten oder auf die Einstellungsoptionen zugreifen.

Einzelspieler – Neues Spiel starten, laufendes Spiel fortsetzen oder Spielstand laden

Xbox LIVE – Multiplayer-Partien auf Xbox LIVE suchen

System Link - LAN-Partie spielen

Optionen – Grafik, Steuerung, Audio und Speichermedien konfigurieren

SPIEL SPEICHERN

Dark Sector verfügt über eine Auto-Save-Funktion, die dein Spiel automatisch sichert, sobald du ein Szenario abgeschlossen hast.

SCHADENSSYSTEM

Nimmst du im Spiel Schaden, blinkt der Bildschirm rot, was bedeutet, dass du in Deckung gehen und deine Gesundheit regenerieren solltest. Deine Gesundheit regeneriert sich automatisch

SCHWARZMARKT

Im Spiel kannst du einen Untergrund-Schwarzmarkt besuchen, um neue Waffen zu kaufen sowie Upgrades für Waffen, die du bereits hast. Du kannst auf dem Schwarzmarkt in Rubeln oder mit Gegenständen bezahlen, die du im Verlauf des Spiels findest. Gekaufte Waffen kannst du im Waffenspind unterbringen und auf anderen Schwarzmärkten darauf zugreifen. Schwarzmärkte sind oft durch Lotus-Graffiti gekennzeichnet.

HERUNTERLADBARE INHALTE

Um weitere Inhalte herunterzuladen, besuche den Xbox LIVE-Marktplatz.

MULTIPLAYER



Dark Sector verfügt über die beiden interessanten und einzigartigen Multiplayer-Modi INFEKTION und EPIDEMIE, die online oder per System Link gespielt werden können.

INFEKTION -Jede Runde beginnt damit, dass ein Spieler als Hayden Tenno mit voller Kraft spielt – alle Schwert-Upgrades und Evolutionsenergien sind verfügbar. Weitere Spieler spawnen als Team von ABC-Soldaten. Jeder von ihnen hat Waffen, die auch der Feind besitzt, und sie können Minen legen und Haydens Position an andere Team-Mitglieder weitergeben. Die ABC-Soldaten gewinnen, wenn sie als Team Hayden überwältigen und töten können. Tötet ein Spieler Hayden, so kann er dessen Platz einnehmen und gegen die Soldaten antreten.

EPIDEMIE - In diesem teambasierten Spiel treten zwei Teams gegeneinander an. In jedem Team spielt ein Spieler als Hayden. Das Ziel besteht darin, entweder den gegnerischen Hayden zu töten oder eine Aufgabe zu erfüllen. Es gibt eine Vielzahl von Herausforderungen zu meistern: Einsatzziele verteidigen, am Leben bleiben, Hayden am Leben halten, gegnerische Einsatzziele angreifen und den gegnerischen Hayden töten.

KUNDENDIENST

Alle Mitarbeiter bei D3Publisher of Europe arbeiten intensiv daran, dass unsere Kunden so viel Spaß beim Spielen unserer Produkte haben, wie wir beim Entwickeln hatten. Wir unternehmen jede Anstrengung sicherzustellen, dass unsere Produkte in einwandfreiem Zustand sind. Sollte jedoch ein Fehler nicht von unserer Produkttestabteilung erkannt worden sein, sind wir bestrebt, jegliche Fehler so schnell wie möglich zu beheben.

Wir nehmen den Kundendienst ernst. Sollte dennoch ein Problem mit einem unserer Produkte auftreten, möchten wir dich bitten, sich mit uns in Verbindung zu setzen. Viele Antworten auf Kundenfragen findest du auf unserer Website, wie z. B. Spieltipps und -Strategien. Wenn du die gesuchte Antwort nicht finden kannst, brauchst du kein Hindernisrennen absolvieren, um dich schlau zu machen.

Dank unserer lebendigen, atmenden Kollegen kannst du dich bald wieder um die wichtigen Dinge im Leben kümmern, wie z. B. Videospiele spielen.

Website

Hier findest du Tipps und Strategien zum Spielen unserer Games!

www.d3p.co.uk

E-mail

support@d3p.us

GARANTIE

- 1. BESCHRÄNKTE GARANTIE. D3Publisher of Europe Ltd. sowie ihre Mutter- und Tochtergesellschaften (Sammelbegriff: "Firma") und/ oder seine Vertriebspartner garantiert/garantieren dem Erstkäufer dieses Softwareprodukts mit der Bezeichnung "Dark Sector", das aus der Software selbst und den dazugehörigen Medien und/oder Druckerzeugnissen (Sammelbegriff: "Programm") besteht, das Speichermedium, auf dem sich das Programm befi ndet, in einem Zeitraum von 90 Tagen nach Kaufdatum keine Material- oder Qualitätsmängel aufweist. Sollte innerhalb von 90 nach dem Datum des Erstkaufs ein Mangel an dem Speichermedium auftreten, können Sie das Programm und alle Begleitmaterialien unter Vorlage der Originalquittung an den Händler zurückgeben, von dem es erworben wurde. Je nach den Geschäftsbedingungen des Händlers wird das Programm dann umgetauscht oder der Kaufpreis erstattet. Diese Garantie ist auf das Speichermedium beschränkt, auf dem das Programm ursprünglich von der Firma bereitgestellt wurde. Sie gilt nicht bei normalem Verschleiß. Diese Garantie ist nicht anwendbar und nichtig, wenn der Mangel durch Missbrauch, Misshandlung oder Nachlässigkeit aufgetreten ist. Durch Gesetze vorgegebene stillschweigende Garantien werden hiermit ausdrücklich auf den oben genannten Zeitraum von 90 Tagen beschränkt.
- 2. Soweit geltendes Recht dadurch nicht berührt wird, übernehmen die Firma, ihre Lizenzgeber und Zulieferer keine Gewährleistung, dass Ihnen durch den Gebrauch des Programms ein Netzwerk oder entsprechende Einrichtungen bereitgestellt wird/werden, das/die Sie benutzen dürfen bzw. mit dem/denen Sie eine Verbindung herstellen, Daten übertragen oder bestimmte Ergebnisse erzielen. Die Firma, ihre Lizenzgeber und Zulieferer übernehmen ebenfalls keine Gewährleistung für die Nichtbereitstellung eines Netzwerks oder entsprechender Einrichtungen. Sie sind selbst für Ihre Hardwareanforderungen und gegebenenfalls auch für den Bedarf an einer Datenübertragung in einem Netzwerk und die daraus erzielten Ergebnisse verantwortlich.

SIE ERKLÄREN SICH AUSDRÜCKLICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS SIE DAS PROGRAMM AUF EIGENE GEFAHR BENUTZEN. DAS PROGRAMM WIRD OHNE MÄNGELGEWÄHR UND NACH VERFÜGBARKEIT BEREITGESTELLT, SOFERN EINE SOLCHE GEWÄHRLEISTUNG NICHT GESETZLICH AUSGESCHLOSSEN IST. MIT AUSNAHME DER IN ABSCHNITT 1 BESCHRIEBENEN BESCHRÄNKTEN GARANTIE FÜR DIE CD-ROM LEHNEN DIE FIRMA UND IHRE LIZENZGEBER JEGLICHE MÜNDLICHE ODER SCHRIFTLICHE BZW. AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNG UND BEDINGUNG IM ZUSAMMENHANG MIT DEM PROGRAMM AB, DIE SICH AUF DESSEN ALLGEMEINE GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT.

DIE EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND DIE NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER BEZIEHEN UND AUS DEM HANDEL MIT ODER AUS HANDELSBRÄUCHEN IM ZUSAMMENHANG MIT DEM PROGRAMM ENTSTEHEN. DIE FIRMA UND IHRE LIZENZGEBER ÜBERNEHMEN KEINE VERANTWORTUNG FÜR ENTSTANDENE SCHÄDEN. DAZU GEHÖREN UNTER ANDEREM SCHÄDEN AUS DATENVERLUST, SCHÄDEN AN GEGENSTÄNDEN ODER ANDEREN MATERIALIEN, DIE AUS VERZÖGERUNGEN, NICHT AUSGEFÜHRTEN LIEFERUNGEN ODER FEHLERN DER FIRMA, IHRER LIZENZGEBER, LIZENZNEHMER UND/ODER ZULIEFERER ODER DURCH IHRE EIGENEN FEHLER UND UNTERLASSUNGEN ENTSTEHEN. Die Firma und ihre Lizenzgeber übernehmen mit Ausnahme des oben ausdrücklich beschriebenen Falles keine Gewährleistung für Software oder Hardware, die von der Firma in Bezug auf das Programm benutzt oder bereitgestellt wird.

- HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG SIE ERKLÄREN SICH EINVERSTANDEN UND BESTÄTIGEN HIERMIT. DASS DIE FIRMA UND IHRE LIZENZGEBER KEINE HAFTUNG FÜR HANDLUNGEN DER FIRMA ODER IHRER INHALTSANBIETER, ANDERER TEILNEHMER ODER LIZENZGEBER IN BEZUG AUF DIE HANDLUNGSWEISE. ODER DEN INHALT DES PROGRAMMS KOMMUNIKATION ÜBERNEHMEN. DIE FIRMA UND IHRE LIZENZGEBER HAFTEN NICHT FÜR INDIREKTE, BEILÄUFIG ENTSTANDENE, KONKRETE ODER FOLGESCHÄDEN NOCH FÜR SCHADENERSATZVERPFLICHTUNGEN, DIE ZU STRAF- UND ABSCHRECKUNGSZWECKUNGEN ÜBER DEN TATSÄCHLICH VERURSACHTEN SCHADEN HINAUSGEHEN. UND DIE AUS DEM BESITZ, GEBRAUCH ODER DER FEHLFUNKTION DES PROGRAMMS RÜHREN. DIE OBEN GENANNTEN SCHÄDEN BEINHALTEN EIGENTUMSSCHÄDEN. FIRMENWERTVERLUSTE. COMPUTERAUSFÄLLE ODER -FEHLFUNKTIONEN UND, SOWEIT DABEI GELTENDES RECHT NICHT VERLETZT WIRD, PERSONENSCHÄDEN. SELBST WENN AUF DIE MÖGLICHKEIT DER ENTSTEHUNG SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE. MIT AUSNAHME DER HIER AUSDRÜCKLICH ERWÄHNTEN FÄLLE BESCHRÄNKT SICH DIE GESAMTHAFTUNG DER FIRMA UND IHRER LIZENZGEBER IM FALLE EINES VERSTOSSES GEGEN DIESE GARANTIE EINZIG UND ALLEIN AUF DEN FÜR DAS PROGRAMM ENTRICHTETEN KAUFPREIS. IN EINIGEN STAATEN IST DER AUSSCHLUSS ODER DIE BEGRENZUNG DER HAFTUNG BEI BESTIMMTEN SCHÄDEN UNTERSAGT. IN DIESEN FÄLLEN WIRD DIE HAFTUNG DER FIRMA UND IHRER LIZENZGEBER AUF DIE GESETZLICHEN VORGABEN BESCHRÄNKT.
- **4.** ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN Diese Garantie unterliegt dem Recht des Vereinigten Königreichs.